

Vorhaben 104

Details

Erstellungsdatum:	20.01.2023 09:58	Vorhaben-ID:	53834
Citizen Science Lab Die Stadt Schwerte wird mit dem Projekt „DOS 2030“ vom Bundesministerium für Wohnen, Stadtentwicklung und Bauwesen gefördert. Die Stadt Schwerte ist gemeinsam mit der Stadt Dortmund eine Modellregion Smart Cities. „Smart City“ ist ein englischer Begriff und bedeutet auf Deutsch etwa „Intelligente Stadt“. Dieser Begriff wird für Städte verwendet, die moderne Internettechniken im Bereich der Stadtentwicklung nutzen. So sollen ökonomische, soziale und ökologische Herausforderungen nachhaltig bewältigt werden. Gelingen soll dies durch das Verbinden von Menschen, Gebäuden, Stadtteilen und anderen Daten basierend auf digitalen Technologien. Das Projekt gliedert sich in zwölf Handlungsfelder. Das Projekt "Citizen Science Lab" ist dem Handlungsfeld Zusammenleben und Mitmachen zuzuordnen. Im Rahmen des Smart City Projekts DOS 2030 soll es in Schwerte in Zukunft mit dem Citizen Science Lab einen Treffpunkt für Austausch und Beteiligung geben. Citizen Science ist ein englischer Ausdruck für die Bürger*innenwissenschaft. Sie nutzt das Fachwissen von Einwohner*innen, die für ihre Stadt Expert*innen sind. Dort haben alle, die sich mit der Smart City auseinandersetzen, insbesondere auch die Schwerter Einwohner*innen, die Möglichkeit sich mit ihrem Wissen einzubringen. Im Citizen Science Lab treffen sich Bürger*innen und Forscher*innen und tauschen ihr Wissen aus. Die Beteiligung ist freiwillig und es können sich einzelne Personen, Gruppen oder Netzwerke einbringen. Die Ideen und Vorschläge die im Rahmen des Citizen Science Labs entstehen, fließen in den Ideenpool ein. Zusammen mit der Stadt Dortmund werden verschiedene Programminhalte und Möglichkeiten zur Beteiligung geplant, die in Schwerte und in Dortmund umgesetzt werden sollen. Dazu gehört zum Beispiel die Veranstaltung von Makerthons oder Hackathons. Bei einem Makerthon (eine Wortschöpfung aus make = „machen“ und Marathon) entstehen kreative Ideen und Lösungen für ein bestimmtes Thema oder Problem. Bei einem Hackathon (Wortschöpfung aus Computer-Hacken und Marathon) werden gemeinsame digitale Lösungen (zum Beispiel eine App) für bestimmte Probleme entwickelt und programmiert.			

Schwerpunktmäßig betroffene Themenfelder

Kinder, Jugend und Familie, Stadtentwicklung, Bauen und Wohnen, Schule, Bildung, Sport, Tourismus und Kultur, Inklusion und Integration, älter werden, Sicherheit und Ordnung, Umwelt und Natur, Mobilität und Verkehr, Wirtschaft und Technik, Engagement und Ehrenamt

Betroffener Stadtteil

Schwerte gesamt

Ansprechpartner*in

Beatrice Balu, Büro Smart City, Rathaus I, Rathausstr. 31, Büro 012, 02304-104260,
beatrice.balu@stadt-schwerte.de

Bearbeitungsstand

in Umsetzung

Voraussichtliche Bearbeitungsdauer

Umsetzungsphase ab April 2023

Politische Beschlusslage (relevante politische Beschlüsse)

Ratsbeschluss IX/1195 vom 13.05.2020

Form der Beteiligung / Begründung, falls keine Beteiligung geplant ist

Das Citizen Science Lab ist ein Beteiligungsformat

Vorhabennummer

104

Stufen der Beteiligung

Mitwirkung

Art der Beteiligung

informell

Link zum Ratsbeschluss

https://sessionnet.owl-it.de/schwerte/bi/to0050.asp?__ktonr=30501&smcspf=4